

WORKING EQUITATION BELGIUM 2025 - RÉSUMÉ PAR NIVEAU

Niveaux	Âge Min. Cavalier	Âge Min. Cheval	Harnachement	Casque	Accessoires	Epreuves	Efforts	Maniabilité Allures	Nombre Min. Efforts	Autres
WE0 INTRODUCTION	8	4	Tout les mors autorisés mais mors simple ou similaire recommandé - sans mors autorisé - max 12cm ciseaux - pas de...	Obligatoire	Cravache et/ou éperons	Dressage Maniabilité	Passage à l'effort suivant autorisé	Obstacles au trot et ou pas - Préférence galop entre obstacles	8	Enrênement INTERDIT
WE1 PRÉLIMINAIRE	12	5	Tout les mors autorisés (max 12cm ciseaux)- sans mors autorisé - pas de	Obligatoire	Cravache ou éperon	Dressage Maniabilité Vélocité	Tous les efforts obligatoires	Galop - Pas - Changement de pied de ferme à ferme	8	Enrênement INTERDIT
WE2 ESPOIR	12	6	Tout les mors autorisés (max 12cm ciseaux)- sans mors autorisé - pas de	Obligatoire	Éperons (cravache verticale)	Dressage Maniabilité Vélocité Tri de bétail	Tous les efforts obligatoires	Galop - Pas - Changement de pied en l'air	10	Enrênement INTERDIT
WE3 CONFIRMÉ	12	6	Tous les mors autorisés (max 12cm ciseaux) - sans mors NON autorisé - pas de	Fortement recommandé	Éperons (cravache verticale)	Dressage Maniabilité Vélocité Tri de bétail	Tous les efforts obligatoires	Galop - Pas - Changement de pied en l'air	12	Enrênement INTERDIT
WE4 MASTERS	18	6	Tous les mors autorisés (max 12cm ciseaux) - sans mors NON autorisé - pas de	Fortement recommandé	Éperons (cravache verticale)	Dressage Maniabilité Vélocité Tri de bétail	Tous les efforts obligatoires	Galop - Pas - Changement de pied en l'air	12	Enrênement INTERDIT

cavaliers <18ans = attestation personne responsable nécessaire ; Junior et Young Riders peuvent toujours monter avec éperons et cravache ; Juniors et Children ne doivent pas descendre du cheval pour reconstruire l'obstacle ou reprendre la garrocha

WORKING EQUITATION BELGIUM 2024 - RÉSUMÉ EFFORTS PAR NIVEAU

NR	EFFORTS	WE0	WE1	WE2	WE3	WE4	VÉLOCITÉ PÉNALITÉS
1	2 TONNEAUX	min 4m au trot	min 4m au galop ferme à ferme	min 4m au galop chgt en l'air	3m au galop - chgt en l'air		Renverser un tonneau + 5 s
2	PONT	4m*1,5m WAVE (min. 2m*1,2m) transition au pas avant/apres fanions					Renverser une partie + 5 s
3	SLALOM PARALLEL	min 7m au trot	min 7m au galop ferme à ferme	min 7m galop chgt en l'air	6m au galop - chgt en l'air		Renverser un piquet + 3 s
4	SAUT D'OBSTACLE	x au max 50cm	max 60cm		max 80 cm		Renverser + 5 s
5	PEN	2 fois au pas ou trot	2 fois au pas ou au galop				Renverser une partie + 5 s
6	SLALOM SIMPLE	min 8m au trot	min 8m au galop ferme à ferme	min 8m galop chgt en l'air	6m au galop - chgt en l'air		Renverser un piquet + 3 s
7	3 TONNEAUX	min 4m au trot	min 4m au galop ferme à ferme	min 4m au galop chgt en l'air	3m au galop - chgt en l'air		Renverser un tonneau + 5 s
8	PORTE	Vers l'avant - fermer = plus de points	Vers l'avant ou/et vers l'arrière				Faire tomber la porte + 30 s Faire tomber une partie + 10 s
9	CLOCHE AU BOUT D'UN COULOIR	Droit/au pas ou au trot / vers l'avant ou recul (+points)	Droit/au pas ou galop /reculer	Droit ou L Au pas ou au galop Reculer			Faire tomber une des parties + 5 s par partie
10	CRUCHE	Transition progressive vers l'arrêt	Transition galop-pas-arrêt		Transition galop-arrêt		
11	SLALOM EN RECULANT	Distance: 2,5m à 3m * 1,6					Renverser un piquet + 5 s
		Au pas ou au trot /arrêt/changer le goblet/ sortir vers l'avant ou recul (+points)	Au pas ou galop/arrêt/reculer droit/mettre goblet		Au pas ou au galop -Arrêt Reculer en slalom et mettre goblet		
12	BARRE LATÉRALE	Au pas (placement éventuel au milieu)	Au pas au galop (ou au trot Juniors)				Passer un membre au-dessus + 5 s Renverser +7 s
13	PRENDRE LA VARA	Au pas ou au trot	Galop				Renverser le tonneau + 5s
14	PRENDRE L'ANNEAU	Au pas ou au trot	Galop				Prendre l'anneau bonus - 5 s Faire tomber le support + 10 s
15	DÉPOSER LA VARA	Au pas ou au trot	Galop				Renverser le tonneau + 5 s
16	GUÉ	Au pas					
17	CONTRE-BAS	NA	Au pas ou galop				
18	CHAPPI	Distance: 1,2m, arrêt au milieu					Renverser un piquet + 5 s

WORKING EQUITATION BELGIUM 2025 : BELANGRIJKSTE VERSCHILLEN PER KLASSE

KLASSE	MIN LEEFTIJD RUITER	MIN LEEFTIJD PAARD	OPTOMING	HELM	ACCESSOIRES	PROEVEN	TRIAL	STIJLTRIAL GANG	MIN # HINDERNIS	VARIA
WE0 INTRODUCTIE	8	4	ELK BIT (scharen max 12cm) EN BITLOOS MITS CORRECT GEREDEN - AANBEVOLEN SIMPLE BIT- GEEN LAGE NEUSRIEM IN GEVAL VAN BIT MET HEFBOOMWERKING/KINKETTING	verplicht	zweep én/of sporen	dressuur stijltrial	hindernis overslaan toegelaten	draf en stap - tss hindernissen is galop STERK AANGERADEN	8	geen martingaal
WE1 VOORBEREIDEND	12	5	ELK BIT (max 12cm scharen/geen lage neusriem in geval van hefboomkinketting) EN BITLOOS MITS CORRECT GEREDEN	verplicht	zweep OF sporen	dressuur stijltrial speedtrial	alle hindernissen verplicht	galop en stap (enkelv wissel)	8	geen martingaal
WE2 BELOFTEN	12	6	ELK BIT (max 12cm scharen/geen lage neusriem in geval van hefboomkinketting) EN BITLOOS MITS CORRECT GEREDEN	verplicht	sporen (vertic zweep)	dressuur stijltrial speedtrial runderwerk	alle hindernissen verplicht	galop en stap (vliegende wissel)	10	geen martingaal
WE3 GEVORDERDEN	12	6	ELK BIT (max 12cm scharen/geen lage neusriem in geval van hefboomkinketting) EN NOOIT BITLOOS	sterk aangeraden	sporen aangeraden (vertic zweep)	dressuur stijltrial speedtrial runderwerk	alle hindernissen verplicht	galop en stap (vliegende wissel)	12	geen martingaal
WE4 MASTERS	18	6	ELK BIT (max 12cm scharen/geen lage neusriem in geval van hefboomkinketting) EN NOOIT BITLOOS	sterk aangeraden	sporen aangeraden (vertic zweep)	dressuur stijltrial speedtrial runderwerk	alle hindernissen verplicht	galop en stap (vliegende wissel)	12	geen martingaal

ruiters <18j = ouders of voogd nodig bij inschrijving ; Junior en Young riders mogen altijd sporen en zweep tesamen gebruiken ; Juniors en Children moeten niet afstappen om obstakels te herbouwen of hernemen garrocha

WORKING EQUITATION BELGIUM 2025 : BELANGRIJKSTE VERSCHILLEN PER KLASSE - HINDERNISSEN

NR	HINDERNIS	WE0	WE1	WE2	WE3	WE4	SPEEDTRIAL - STRAFSEC	
1	2 TONNEN	min 4m - draf	min 4m - galop EV wissel	min 4m - galop VL wissel	3m - galop VL wissel		omstoten ton: + 5sec	
2	BRUG	4m*1,5m WAVE (WEB minstens 2m*1,2m) - altijd in stap met een overgang bij bakens						omstoten deel : +5sec
3	PARALLELE SLALOM	min 7m - draf	min 7m - galop EV wissel	min 7m galop VL wissel	6m - galop VL wissel		+3sec per paal	
4	SPRONG	kruis max 50cm	max 60cm		max 80cm		balk die valt : +5sec	
5	PEN	2 maal in stap of draf	2 maal in stap of galop				1 maal/omstoten deel hindernis : +5sec	
6	ENKELVOUDIGE SLALOM	min 8m - draf	min 8m - galop EV wissel	min 8m galop VL wissel	6m - galop VL wissel		+3sec per paal	
7	3 TONNEN	min 4m - draf	min 4m - galop EV wissel	min 4m - galop VL wissel	3m - galop VL wissel		omstoten ton + 5sec	
8	POORT	voorwaarts - mag open blijven - dicht = meer punten	voorwaarts en/of achterwaarts				omvallen poort : +30sec ; omvallen deel : +10sec	
9	BEL IN CORRIDOR	rechte gang/stap of draf/ voorwaarts of achterwaarts (meer punten)	rechte gang / stap of galop/achterwaarts	rechte gang of L/stap of galop/ achterwaarts			omstoten : +5sec per balk	
10	KRUIK	progressieve overgang naar halt	overgang galop naar stap naar halt		overgang galop naar halt		NVT	
11	ACHTERWAARTS SLALOM BEKER	afmeting : tss paal op 1 lijn 2,5m à 3m * breedte 1,5m (1,2m breedte indien de beker omgezet wordt)					+5sec per omgestoten paal	
		stap of draf/omzetten/ voorwaarts of achterwaarts (meer punten)	stap of galop/beker nemen/achterwaarts gaan/ beker zetten		stap of galop/beker nemen/ achterwaarts slalom/beker zetten			
12	SIDEPASS	stap (ev. vanaf midden balk)	stap of galop (of draf Juniors)				been over sidepass :+ 5sec omstoten: +7sec	
13	GARROCHA NEMEN	stap of draf	galop				omstoten ton :+7sec	
14	RING STEKEN	stap of draf	galop				-5 bonussec bij nemen ring ; +10sec bij omstoten staander	
15	GARROCHA PLAATSEN	stap of draf	galop				omstoten ton: +5sec	
16	BEEK	stap						
17	BANK	NVT	stap of galop					
18	BEKER OMZETTEN	1,2m van elkaar - na halt, in gang van de klasse voorwaarts wegrijden					omstoten deel hindernis : +5sec	

WORKING EQUITATION BELGIUM 2025 : SUMMARY PER LEVEL

Levels	Age Min. Rider	Age Min. Horse	Harness	Helmet	Accessories	Trials	Obstacles	Maneability Paces	Min. number obst	Other
WE0 INTRODUCTION	8	4	All bits allowed (max 12cm leverage-no lower nosestrap if bit with leverage chain); bitless allowed ;Simple bit or similar recommended	Mandatory	Stick or/and spurs	Dressage Maneability	Skipping obstacles is allowed	Obstacles at trot or walk - Preference for Canter between obstacles	8	Check-rein FORBIDDEN
WE1 PRELIMINARY	12	5	All bits allowed (max 12cm leverage-no lower nosestrap if bit with leverage chain); bitless allowed	Mandatory	Stick or spurs	Dressage Maneability Speed	All obstacles must be done	Canter - Walk - Simple changes	8	Check-rein FORBIDDEN
WE2 PROMISES	12	6	All bits allowed (max 12cm leverage-no lower nosestrap if bit with leverage chain); bitless allowed	Mandatory	Spurs (stick: vertical)	Dressage Maneability Speed Cow trial	All obstacles must be done	Canter - Walk - Flying changes	10	Check-rein FORBIDDEN
WE3 CONFIRMED	12	6	All bits allowed (max 12cm leverage-no lower nosestrap if bit with leverage chain); bitless NOT allowed	Strongly recommended	Spurs (stick: vertical)	Dressage Maneability Speed Cow trial	All obstacles must be done	Canter - Walk - Flying changes	12	Check-rein FORBIDDEN
WE4 MASTERS	18	6	All bits allowed (max 12cm leverage-no lower nosestrap if bit with leverage chain); bitless NOT allowed	Strongly recommended	Spurs (stick: vertical)	Dressage Maneability Speed Cow trial	All obstacles must be done	Canter - Walk - Flying changes	12	Check-rein FORBIDDEN

riders <18y = parents or guardian approval ; Junior and Young Riders are allowed to use stick AND spurs at all time ; Juniors and Children do not need to dismount to correct obstacles

WORKING EQUITATION BELGIUM 2025 - SUMMARY OBSTACLES PER LEVEL

	OBSTACLES	WE0	WE1	WE2	WE3	WE4	SPEED PENALTY
1	2 DRUMS	min 4m-trot	min 4m - canter simple change	min 4m- canter flying changes	3m - canter flying changes		Knocking over the drum + 5 s
2	BRIDGE	4m*1,5m WAVE (WEB at least 2m*1,2m) - walk, transition before and after beacons					Knocking over uprights + 5 s
3	PARALLEL SLALOM	min7m - trot	min 7m - canter simple changes	min 7m - canter flying changes	6m canter - flying changes		Knocking over a post + 3 s
4	JUMP	Cross max 50cm	Max 60cm		Max 80cm		Knocking over + 5 s
5	PEN	twice at walk or trot	twice at walk or canter				1 round/Knocking doxn part of obst + 5 s
6	SIMPLE SLALOM	min 8m- trot	min 8m- canter simple changes	min 8m- canter flying changes	6m canter - flying changes		Knocking over a post + 3 s
7	3 DRUMS	min 4m-trot	min 4m canter simple changes	min 4m canter flying changes	3m flying changes		Knocking over the drum + 5 s
8	DOOR	Forward - Open or Closed (closed more points)	Forward or/and backward				Dropping the door + 30 s Knocking over uprights + 10 s
9	BELL AT THE END OF CORRIDOR	Straight - walk or trot - forward or backwards (more points)	Straight - at walk or canter - backwards out	Straight or L/at walk or canter/backwards out			Knocking over each crossbar + 5 s
10	JUG	Progressive transtion	Transition canter-walk-halt		Transition canter-halt		
11	BACKWARD SLALOM	distances : between posts on 1 line 2,5m à 3m * 1,5m wide (1,2m wide if switch left-right) i					Knocking over a post + 5 s
		At walk or trot/cup left to right/ forward or backwards (more points)	At walk or canter/cup left to right/ go straight backwards	At walk or canter/ cup from front to back - no slalom	At walk or canter, cup front to back via slalom		
12	SIDE-PASS	At walk (placing the horse in the middle allowed)	Walk or canter		Walk or canter (or trot Juniors)		One member steps to the other side of the log + 5 s Knocking over +7 s
13	PICK UP GARROCHA	At walk or trot	Canter				Knocking over the drum + 5s
14	SKEWERING THE RING	At walk or trot	Canter				Taking the ring bonus - 5 s Knocking over uprights + 10 s
15	DEPOSIT GARROCHA	At walk or trot	Canter				Knocking over the drum after placing garrocha + 5 s
16	WATER-FILLED DITCH	Walk					
17	BANK	NA	Walk or canter				
18	CHAPPI -CUP	2m posts with 1,2m between posts - halt and switch cup - forward in appropriate gate					Knocking over a post + 5 s